مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

العام الثاني - الإصدار السابع

شهر يوليو

رئيس مجلس الادارة
ا.د /محمد قايد

رئيس التحرير
ا.م.د/أحمد النجار

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات
أ /هشام محمد

منسق الاصدارات
م/ايهاب ابراهيم
م/هشام فوزي
م/محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111
Email: fci@fci.bsu.edu.eg
Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Telephone/Fax: 082 2246796

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

مقدمة

ان مجلة علوم قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة مخصصة للنهوض بمقالات فيما يخص علوم الحاسوب. تصدر عن قسم علوم الحاسب بكلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي -بجامعة بني سويف- جمهورية مصر العربية. حيث تنشر مقالات في جميع مجالات علوم الحاسوب. وتسعي المجلة الي تعزيز تبادل الأفكار والمعرفة بين الباحثين في هذا المجال. كما توفر فرصة للمؤلفين لتقديم أعمالهم الي جمهور واسع من أقرانهم والخبراء في هذا المجال. تسعي المجلة جاهدة للحفاظ على معايير عالية من الجودة والملائمة، مع تشجيع البحث والتطوير المبتكر. تخضع جميع الأوراق لمراجعة صارمة من قبل النظراء قبل النشر. نحن نرحب بالمساهمات المتقدمة من الباحثين الراسخين والناشئين في علوم الحاسوب وكذلك من ممارسي الصناعة.

اعداد

الأستاذ الدكتور/ أحمد النجار

استاذ ورئيس قسم علوم الحاسب المساعد

كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي

جامعة بني سويف

جمهورية مصر العربية

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	ا.د محمد قايد
م/هشام فوزي		كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف قسم علوم الحاسب أ.د/أحمد النجار	
م /محمود خالد			

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

اقرا في هذا العدد

المقالة (1)

نظام المعلومات الجغرافية :(GIS) المفهوم، التطبيقات، والمستقبل

د / نها يحيى

المقالة (2)

"العميل الذكي في الذكاء الاصطناعي: المفهوم والتطبيقات"

م/ محمود خالد

المقالة (3)

Next Wave of Virtual Reality (VR) Innovations in 2025

م / فاطمة نجم الدين

وأخيرا أحدث اخبار الكلية

منسق الاصدارات
م/ايهاب ابراهيم
م/هشام فوزي
م /محمود خالد

رئيس الاصدارات
أ/ هشام محمد

رئيس التحرير
أ.م.د /أحمد النجار

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

رئيس مجلس الادارة
ا.د محمد قايد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

نظام المعلومات الجغرافية :(GIS) المفهوم، التطبيقات، والمستقبل

المقدمة

نظام المعلومات الجغرافية (Geographic Information System - GIS) هو أحد أهم الأدوات التكنولوجية الحديثة التي تعتمد على جمع، تخزين، تحليل، وعرض البيانات المكانية والجغرافية. بفضل GIS، أصبح من الممكن تحويل البيانات الخام إلى معلومات ذات دلالة مكانية، مما يساعد في اتخاذ القرارات الدقيقة في مجالات متعددة مثل التخطيط العمراني، إدارة الموارد الطبيعية، والاستجابة للكوارث.

ما هو نظام المعلومات الجغرافية(GIS) ؟

GISهو إطار عمل تقني يجمع بين البيانات المكانية (مثل الإحداثيات، الخرائط، والصور الجوية) والبيانات الوصفية (مثل الأسماء، الإحصاءات، والخصائص) لتحليلها وعرضها بطريقة تفاعلية. يعتمد هذا النظام على:

- الأجهزة :أجهزة الكمبيوتر، الخوادم، وأجهزة الاستشعار عن بُعد.
- البرمجيات :مثل ArcGIS، QGIS، و.Google Earth Engine
- البيانات :الخرائط الرقمية، الصور الفضائية، والمسوحات الميدانية.
- المستخدمين :المخططين، الباحثين، والحكومات.

تطبيقات GIS في الحياة العملية

1. **التخطيط العمراني وإدارة المدن**

تحليل الكثافة السكانية لتوزيع الخدمات مثل المدارس والمستشفيات.

تحديد أفضل المواقع لإنشاء الطرق والجسور.

2. **إدارة الموارد الطبيعية**

مراقبة التغيرات المناخية وإدارة الغابات.

تحليل التربة والمياه لتحديد مناطق الزراعة المستدامة.

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	ا.د محمد قايد
م/هشام فوزي			
م /محمود خالد			

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

3. **إدارة الكوارث**

التنبؤ بمناطق الفيضانات والزلازل.

توجيه فرق الإغاثة أثناء الأزمات.

4. **النقل والخدمات اللوجستية**

تحسين مسارات الشحن لتقليل الوقت والوقود.

إدارة حركة المرور في المدن الذكية.

التحديات التي تواجه GIS

على الرغم من فوائده الكبيرة، يواجه GISبعض التحديات، مثل:

- جودة البيانات :دقة البيانات المدخلة تؤثر على النتائج.
- التكلفة العالية :بعض البرامج والأجهزة باهظة الثمن.

مستقبل GIS مع التقنيات الناشئة

مع التطورات التكنولوجية، يصبح GISأكثر ذكاءً بفضل:

- الذكاء الاصطناعي :لتحليل البيانات الضخمة تلقائياً.
- إنترنت الأشياء :(IoT) لجمع بيانات آنية من أجهزة الاستشعار.

إعداد

د/ نها يحيى

مدرس بقسم علوم الحاسب -كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي – جامعة بنى سويف

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	أ.د محمد قايد
م/هشام فوزي		كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف قسم علوم الحاسب أ.د/أحمد النجار	
م /محمود خالد			

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

"العميل الذكي في الذكاء الاصطناعي: المفهوم والتطبيقات"

في عالمنا الحديث، لم يعد الذكاء الاصطناعي مجرد فكرة خيالية من أفلام الخيال العلمي، بل أصبح جزءًا لا يتجزأ من حياتنا اليومية، من الهواتف الذكية وحتى المصانع الآلية. من بين أهم المفاهيم في هذا المجال، يبرز مفهوم **"العميل الذكي(Intelligent Agent)** "، الذي يمثل جوهر قدرة الأنظمة الذكية على التفكير والتصرف باستقلالية.

لكن ما هو العميل الذكي تحديدًا؟ ولماذا يُعدّ لبنة أساسية في تطوير تقنيات المستقبل؟ هذا ما سنتناوله في هذه المقالة.

ما هو العميل الذكي؟

العميل الذكي هو ببساطة كيان (سواء كان برنامجًا أو آلة) قادر على **مراقبة البيئة المحيطة به، فهم البيانات أو الأحداث، واتخاذ قرارات تلقائية** بناءً على أهداف محددة مسبقًا. بمعنى آخر، هو نظام اصطناعي يتفاعل مع بيئته مثلما يفعل الإنسان، فيشعر، ويفكر، ويتصرف. يمكن أن يكون العميل الذكي بسيطًا، مثل منظم حرارة (ترموستات) ذكي يعدل درجة الحرارة بناءً على الوقت أو عدد الأشخاص في الغرفة، أو معقدًا مثل سيارة ذاتية القيادة تتخذ مئات القرارات في الثانية الواحدة.

كيف يعمل العميل الذكي؟

العميل الذكي يتبع ثلاث مراحل رئيسية في عمله:

1. **الاستشعار(Sensing)** : في هذه المرحلة، يقوم العميل بجمع البيانات من البيئة من خلال مجسات أو وسائل رقمية. قد تكون هذه البيانات صورًا، أصواتًا، إشارات حركة، أو حتى بيانات من الإنترنت.
2. **التحليل واتخاذ القرار(Thinking)** : يتم تحليل البيانات من خلال خوارزميات، بعضها بسيط) مثل قواعد(if-then ، وبعضها معقد جدًا (مثل الشبكات العصبية أو أنظمة التعلم العميق). الهدف هنا هو فهم ما يحدث وتحديد أفضل رد فعل ممكن.
3. **التنفيذ:(Acting)**

بعد اتخاذ القرار، يقوم العميل بتنفيذ الفعل المناسب. مثلًا، روبوت في مصنع قد يمد ذراعه لالتقاط قطعة، أو مساعد صوتي قد يقرأ لك نشرة الأخبار.

أمثلة من الواقع.

- **سيارات ذاتية القيادة :**تعتمد على عملاء أذكياء يفسرون إشارات المرور، يتفادون العقبات، ويتخذون قرارات في الوقت الحقيقي.
- **الروبوتات الجراحية :**تعمل بجانب الأطباء وتقوم بإجراءات دقيقة معتمدة على بيانات فورية.

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم م/هشام فوزي م /محمود خالد	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف قسم علوم الحاسب أ.د/أحمد النجار	أ.د محمد قايد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

- **المساعدات الرقمية مثل Alexa أو Siri:** تتفاعل مع أوامرك الصوتية وتقوم بالإجابة أو تنفيذ المهام المطلوبة.
- **أنظمة التداول المالي:** تقوم بشراء وبيع الأسهم بشكل تلقائي بناءً على تحليلات السوق.

أهمية العملاء الأذكياء في العصر الرقمي

العميل الذكي لم يعد خيارًا تقنيًا متقدمًا، بل أصبح ضرورة في العديد من الصناعات. الشركات التي تسعى إلى تحسين الكفاءة، تقليل التكاليف، وتسريع اتخاذ القرار تعتمد بشكل متزايد على هذا النوع من التكنولوجيا.

ومن المتوقع أن يتوسع دور العملاء الأذكياء في المستقبل ليشمل الرعاية الصحية، التعليم، الأمن السيبراني، وحتى في اتخاذ قرارات سياسية أو قانونية معينة مبنية على تحليل البيانات الضخمة.

تحديات أمام العملاء الأذكياء

رغم كل المزايا، لا تخلو أنظمة العملاء الأذكياء من تحديات، منها:

- **الموثوقية:** هل يمكن الوثوق في قرار يتخذه نظام آلي؟
- **التحيز في الخوارزميات:** إذا كانت البيانات التي يتعلم منها النظام منحازة، فإن قراراته ستكون منحازة كذلك.
- **الخصوصية:** بعض العملاء الأذكياء يجمعون بيانات حساسة، وهنا تظهر مخاوف تتعلق بحماية البيانات الشخصية.

خاتمة

العملاء الأذكياء هم العمود الفقري لعصر الذكاء الاصطناعي، يفتحون آفاقًا جديدة في كل مجالات الحياة. ومع تطور التكنولوجيا، سيصبح وجودهم أكثر شيوعًا وتأثيرًا. فهم ليسوا مجرد برامج أو آلات، بل هم أدوات تمكّن الأنظمة من **"التفكير والتصرف بذكاء"**، مما يجعلهم جزءًا لا يتجزأ من مستقبلنا القريب.

إعداد

م/ محمود خالد

المعيد بقسم علوم الحاسب -كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي – جامعة بنى سويف

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم م/هشام فوزي م /محمود خالد	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف قسم علوم الحاسب أ.د/أحمد النجار	أ.د محمد قايد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

Next Wave of Virtual Reality (VR) Innovations in 2025

كانت أنظمة الواقع الافتراضي الأولى تعاني غالبًا من قدرات تتبع محدودة وأساليب إدخال مرهقة. أما الجيل الجديد من هذه التقنية، والذي يُعرف باسم **Virtual Reality 2.0**، فيمثل تطورًا كبيرًا في تكنولوجيا الانغماس، متجاوزًا المفاهيم التأسيسية للواقع الافتراضي التقليدي ليقدم تجارب أكثر واقعية وسلاسة وتفاعلية.

يركّز VR 2.0 على تحسين دقة الصورة، وتطوير أجهزة الاستشعار اللمسية، وتتبع الحركات بدقة، بالإضافة إلى دمج الذكاء الاصطناعي مما يجعل التفاعل مع المحتوى الرقمي ومع الآخرين أكثر تطورًا وإنسانية.

1. التتبع من الداخل(Inside-Out Tracking)

تعتمد العديد من نظارات VR 2.0 على تقنية التتبع من الداخل، ما يُلغي الحاجة إلى حساسات خارجية أو قواعد تتبع. وبهذا تصبح إعدادات الواقع الافتراضي أكثر بساطة وقابلية للنقل والوصول إلى جمهور أوسع. كما تتيح خوارزميات الرؤية الحاسوبية المتقدمة تتبعًا دقيقًا لحركات الرأس واليدين، مما يخلق تفاعلًا طبيعيًا وخاليًا من القيود.

2. تتبع العين والعرض المحسَّن حسب التركيز البصري (Eye Tracking and Foveated Rendering)

أصبح الآن من الممكن دمج تقنية تتبع العين داخل نظارات الواقع الافتراضي، بحيث يتمكن النظام من معرفة النقطة التي ينظر إليها المستخدم بدقة. يسمح هذا باستخدام تقنية العرض المحسَّن حسب التركيز، والتي تقوم بعرض المناطق التي ينظر إليها المستخدم بدقة عالية، وتقليل جودة العرض في الأطراف غير المركّز عليها — مما يوفر أداءً أفضل دون التأثير على جودة التجربة.

كما يفتح تتبع العين المجال أمام واجهات استخدام جديدة تعتمد على النظرات، مثل اختيار العناصر أو التفاعل بمجرد النظر.

3. المعالجة اللغوية الطبيعية ودمج الذكاء الاصطناعي (NLP and AI Integration)

أصبحت تجارب VR 2.0 أكثر ذكاءً وتفاعلية من خلال دمج تقنيات المعالجة اللغوية الطبيعية (NLP) والذكاء الاصطناعي. يمكن للمستخدمين الآن التفاعل مع البيئات والعناصر الافتراضية باستخدام أوامر صوتية، ما يجعل التفاعل أكثر سهولة وأقل اعتمادًا على وحدات التحكم اليدوية.

كما يمكن للمساعدين الافتراضيين المدعومين بالذكاء الاصطناعي تقديم الإرشاد، وتخصيص التجربة، والتكيف مع تفضيلات المستخدم، مما يعزز من واقعية وتفاعلية العالم الافتراضي

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم م/هشام فوزي م /محمود خالد	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف قسم علوم الحاسب أ.د/أحمد النجار	أ.د محمد قايد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

- **التعليم والتدريب**

يوفّر VR 2.0 فرصًا لا مثيل لها للتعلم الغامر والتدريب العملي. يمكن للطلاب استكشاف مواقع أثرية، أو تشريح أعضاء بشرية افتراضية، أو إجراء تجارب خطرة داخل بيئة محاكية آمنة. كما يمكن للمتخصصين التدريب على إجراءات معقدة كالجراحة أو قيادة الطائرات دون أية أخطار واقعية. ونتيجة للتفاعل الطبيعي والانغماس العميق، يصبح التعلم أكثر فعالية ومتعة.

- **الرعاية الصحية**

في مجال الرعاية الصحية، يمكن استخدام VR 2.0 لإدارة الألم، وعلاج الرهاب واضطرابات ما بعد الصدمة(PTSD) ، وإعادة التأهيل. كما يمكن للجراحين التدرب على إجراءات معقدة داخل غرف عمليات افتراضية، ويمكن للطلاب في كليات الطب اكتساب خبرات عملية دون الحاجة إلى جثث حقيقية. وتفتح هذه التقنية أيضًا أبوابًا جديدة للاستشارات عن بُعد وتثقيف المرضى.

- **الهندسة والتصميم**

يستفيد المهندسون والمصممون من VR 2.0 لتصور النماذج المعقدة والتفاعل معها داخل بيئة ثلاثية الأبعاد واقعية. وهذا يُمكّن الفرق من اكتشاف الأخطاء التصميمية مبكرًا، وتحسين التعاون، وتسريع دورات التطوير. سواء في جولات معمارية افتراضية أو تصميم السيارات، يعزز VR 2.0 جميع مراحل تطوير المنتج.

الواقع الافتراضي ليس مجرد تطور تقني، بل هو تحول في الطريقة التي نتفاعل بها مع المعلومات، ونتعلم، ونعالج، ونصمّم، ونتواصل. ومع دخول عام 2025، فإن هذه الابتكارات تعد بإعادة تعريف مفاهيم العمل والتعليم والصحة والهندسة نحو مستقبل أكثر تفاعلًا وابتكارًا.

إعداد

م/ فاطمة نجم الدين

المعيدة بقسم علوم الحاسب -كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي – جامعة بنى سويف

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	ا.د محمد قايد
م/هشام فوزي			
م /محمود خالد			

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

أحدث أخبار الكلية

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	ا.د محمد قايد
م/هشام فوزي			
م /محمود خالد			

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

مناقشة مشاريع تخرج كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي بجامعة بني سويف

المقدمة

شهدت كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي بجامعة بني سويف يوماً أكاديمياً متميزاً بتنظيم مناقشة مشاريع التخرج للطلاب، وذلك تحت رعاية وتوجيه عميد الكلية الأستاذ الدكتور/ محمد قايد، ورئيس قسم علوم الحاسب الأستاذ الدكتور/ أحمد النجار.

جاءت هذه المناقشات تتويجاً لجهود عام دراسي كامل من البحث والابتكار، حيث عرض الطلاب مشاريعهم التي تجمع بين الأسس العلمية والتطبيقات العملية في مجالات الذكاء الاصطناعي، علم البيانات، الأمن السيبراني، وتطوير البرمجيات.

جرت جلسات المناقشة في أجواء علمية مشجعة، حيث قدم الطلاب عروضاً مفصلة لمشاريعهم، تلاها نقاش مفتوح مع اللجنة المشرفة لتقييم الجوانب الفنية والإبداعية.

كلمة العميد ورئيس القسم

أشاد **الأستاذ الدكتور/ محمد قايد** (عميد الكلية) بالمستوى المتميز للطلاب، مؤكداً أن هذه المشاريع تعكس **رؤية الكلية في دمج البحث العلمي مع احتياجات سوق العمل**. كما أكد على أهمية **الابتكار وريادة الأعمال** في مجال التكنولوجيا.

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	أ.د محمد قايد
م/هشام فوزي			
م /محمود خالد			

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

من جانبه، أوضح **الأستاذ الدكتور/ أحمد النجار** (رئيس قسم علوم الحاسب) أن المشاريع المقدمة تميزت **بالتنوع والعمق التقني**، مما يعكس جودة المناهج الدراسية والتدريب العملي الذي توفره الكلية.

الخاتمة

اختتمت فعاليات المناقشات بتوزيع الشهادات والتكريمات على الطلاب المتميزين، وسط تفاؤل كبير بمستقبلهم المهني. تُعد هذه المشاريع إضافة قوية لمسيرة **كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي بجامعة بني سويف**، وتؤكد مكانتها كبيت خبرة في مجال التكنولوجيا والبحث العلمي

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	ا.د محمد قايد
م/هشام فوزي			
م /محمود خالد			

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	ا.د محمد قايد
م/هشام فوزي			
م /محمود خالد			

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

منسق الاصدارات	رئيس الاصدارات	رئيس التحرير	رئيس مجلس الادارة
م/ايهاب ابراهيم	أ/ هشام محمد	أ.م.د /أحمد النجار	أ.د محمد قايد
م/هشام فوزي			
م /محمود خالد			

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

قسم علوم الحاسب
كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي
جامعة بنى سويف

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

واجب عزاء في والدة السيدة الدكتورة/ أميرة محيي الدين

بقلوب مؤمنة بقضاء الله وقدره، تتقدم أسرة كلية الحاسبات والذكاء الاصطناعي – جامعة بني سويف، بخالص العزاء والمواساة إلى السيدة الدكتورة/ أميرة محيي الدين في وفاة المغفور له بإذن الله والدتها، سائلين المولى عز وجل أن يتغمد الفقيدة بواسع رحمته، ويسكنها فسيح جناته، ويلهم أهلها وذويها الصبر والسلوان.

إنا لله وإنا إليه راجعون

منسق الاصدارات
م/ايهاب ابراهيم
م/هشام فوزي
م /محمود خالد

رئيس الاصدارات
أ/ هشام محمد

رئيس التحرير
أ.م.د /أحمد النجار

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

رئيس مجلس الادارة
ا.د محمد قايد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Email: fci@fci.bsu.edu.eg Telephone/Fax: 082 2246796

مجلة قسم علوم الحاسب للعلوم المتقدمة

العام الثاني - الإصدار السابع

شهر يوليو

رئيس مجلس الادارة
ا.د /محمد قايد

رئيس التحرير
ا.م.د/أحمد النجار

كلية الحاسبات-جامعة بنى سويف
قسم علوم الحاسب
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات
أ /هشام محمد

منسق الاصدارات
م/ايهاب ابراهيم
م/هشام فوزي
م/محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111
Email: fci@fci.bsu.edu.eg
Web Site: WWW.fci.bsu.edu.eg
Telephone/Fax: 082 2246796